Nama : Demitries Baskhara Rivaldo Tolla

NIM : 123180137

Kelas : D

Use Case Diagram Online Game Store

1. Aktor

|  |  |
| --- | --- |
| Admin | Admin pada sistem ini memiliki tugas untuk melakukan verifikasi terhadap akun yang baru dibuat dan memiliki hak penuh dalam daftar game. |
| Pembeli | Pembeli adalah aktor yang akan memiliki sebuah akun untuk menunjukan validasi dari Admin dan melakukan pembelian game. |

1. Use Case

|  |  |
| --- | --- |
| Membuat Akun | Pembeli : Proses untuk mendapatkan sebuah akun yang bisa digunakan untuk melakukan transaksi , terlebih dahulu akan di verifikasi oleh admin. |
| Melakukan Cek Akun | Pembeli : Proses untuk masuk ke sistem setelah akun sudah terverifikasi setelah proses pembuatan akun oleh admin. |
| Mengupdate Status Akun | Admin : Proses merubah variabel status pada akun pembeli supaya bisa mengakses sistem setelah proses cek akun.  Pembeli : Proses merubah data yang sudah dimasukan saat proses pembuatan akun yang bersifat non sistem. |
| Menghapus Akun | Admin : Proses menghapus akun pembeli karena suatu alasan baik permasalahan dari pembeli maupun sistem.  Pembeli : Proses menghapus semua data yang sudah dimasukan saat proses pembuatan akun. |
| Membuat Daftar Game Baru | Admin : Proses memasukkan game ke database sistem. |
| Melihat Daftar Game | Pembeli & Admin : Proses melihat semua game yang sudah terdaftar pada database. |
| Merubah Daftar Game | Admin : Melakukan perubahan pada database daftar game. |
| Menghapus Game | Admin : Menghapus game pada database game. |
| Melihat Transaksi Pembelian Game | Pembeli : Melihat semua game yang akan dibeli. |
| Membuat Transaksi Pembelian Game | Pembeli : Membuat daftar game yang akan dibeli |
| Mengubah Transaksi Pembelian Game | Pembeli : Merubah daftar game yang akan dibeli |
| Menghapus Transaksi Pembelian Game | Pembeli : Menghapus seluruh daftar game yang akan dibeli |

1. Use Case Scenario

**Membuat Akun**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1.Memasukkan data yang dibutuhkan |  |
|  | 2.Melakukan proses memasukkan data ke database |
| 3.Mendapatkan pemberitahuan bahwa data berhasil / tidak berhasil diinput |  |

Konsep yang sama juga berlaku pada pembuatan daftar game dan transaksi

**Melakukan Cek Akun**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1.Memasukkan data yang dibutuhkan |  |
|  | 2.Melakukan cek pada status akun |
|  | 3.Aktor diarahkan ke halaman yang dituju |

**Melihat Daftar Game**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
|  | 1.Membaca data dari database |
|  | 2.Memberikan data |
| 3.Melihat Data |  |

Konsep yang sama juga berlaku pada melihat transaksi

**Mengupdate Status Akun**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1.Memasukkan data yang dibutuhkan |  |
|  | 2.Melakukan proses memasukkan data ke database |
| 3.Mendapatkan pemberitahuan bahwa data berhasil / tidak berhasil diinput |  |

Konsep yang sama juga berlaku pada merubah daftar game dan transaksi

**Menghapus Akun**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1.Melakukan konfirmasi |  |
|  | 2.Menghapus data dari database |
|  | 3.Aktor diarahkan ke halaman selanjutnya |

Konsep yang sama juga berlaku pada menghapus game dan transaksi

1. Diagram

